

Regolamento Classifica Invernale

La **Classifica Invernale** è un'iniziativa valida **dall'8 al 16 marzo 2025**.

Il montepremi in palio è di **100.000€** in bonus "Tutti i giochi", distribuito su 3 classifiche.

Ogni utente viene iscritto a una delle 3 classifiche in base al livello del programma fedeltà My Sisal raggiunto al momento dell'adesione, secondo il seguente schema:

- Classifica *Floorball*: livelli Vip 5, 6 e 7;
- Classifica *Pattinaggio*: livelli Vip 3 e 4;
- Classifica *Sci*: livelli Vip 1 e 2.

Ogni utente viene automaticamente iscritto alla Classifica al momento dell'adesione al banner promozionale presente nella pagina "Bonus e promo".

1. Classifica *Floorball*

La classifica *Floorball* mette in palio 45.000€ di montepremi, così suddiviso:

- 15.000€ relativi ai bonus per l'assegnazione dei cappelli grigio, rosso e blu;
- 30.000€ relativi al pay-out della Classifica.

Bonus Cappelli *Floorball*

È prevista l'assegnazione dei seguenti bonus:

- **Cappello grigio:** viene assegnato ai primi **8 giocatori** che generano **20.000 status point**.
 - Vengono sommati gli status point generati dall'adesione a fine competizione, giocando a qualsiasi prodotto (ad esclusione del Poker). Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **una sola volta a giocatore**.
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 300€.**
- **Cappello rosso:** viene assegnato ogni volta che si ottiene il **miglior accumulo di punti giornalieri**.
 - Vengono premiati i primi **10 giocatori** con il miglior punteggio, calcolato come la somma di tutti gli status point generati a qualsiasi gioco (ad esclusione del Poker), ogni giorno, dal giorno dell'adesione. Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **fino a 7 volte a giocatore** (1 al giorno per tutto il periodo dell'iniziativa).
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 100€.**
- **Cappello blu:** viene assegnato ogni volta che si ottiene il **miglior accumulo di punti giornalieri su Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games**.
 - Vengono premiati i primi **8 giocatori** con il miglior punteggio, calcolato come la somma di tutti gli status point generati a **Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games** ogni giorno, dal giorno dell'adesione. Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **fino a 7 volte a giocatore** (1 al giorno per tutto il periodo dell'iniziativa).
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 100€.**

Payout Classifica *Floorball*

Rank	Pay-out	Rank	Pay-out	Rank	Pay-out
1°	3.000€	10° - 14°	300€	126° - 150°	50€
2°	2.500€	15° - 20°	200€	151° - 166°	40€
3°	2.000€	21° - 30°	150€	167° - 196°	30€
4°	1.500€	31° - 55°	120€	197° - 230°	20€
5°	1.200€	56° - 66°	100€	231° - 274°	10€
6°	1.000€	67° - 75°	90€	275° - 300°	5€
7°	800€	76° - 90°	80€		
8°	700€	91° - 125°	70€		
9°	500€				

2. Classifica *Pattinaggio*

La classifica *Pattinaggio* mette in palio 35.000€ di montepremi, così suddiviso:

- 10.000€ relativi ai bonus per l'assegnazione dei cappelli grigio, rosso e blu;
- 25.000€ relativi al pay-out della Classifica.

Bonus Cappelli *Pattinaggio*

È prevista l'assegnazione dei seguenti bonus:

- **Cappello grigio:** viene assegnato ai primi **10 giocatori** che generano **3.500 status point**.
 - Vengono sommati gli status point generati dall'adesione a fine competizione, giocando a qualsiasi prodotto (ad esclusione del Poker). Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **una sola volta a giocatore**.
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 300€.**
- **Cappello rosso:** viene assegnato ogni volta che si ottiene il **miglior accumulo di punti giornalieri**.
 - Vengono premiati i primi **5 giocatori** con il miglior punteggio, calcolato come la somma di tutti gli status point generati a qualsiasi gioco (ad esclusione del Poker), ogni giorno, dal giorno dell'adesione. Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **fino a 7 volte a giocatore** (1 al giorno per tutto il periodo dell'iniziativa).
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 100€.**
- **Cappello blu:** viene assegnato ogni volta che si ottiene il **miglior accumulo di punti giornalieri su Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games**.
 - Vengono premiati i primi **5 giocatori** con il miglior punteggio, calcolato come la somma di tutti gli status point generati a **Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games**, ogni giorno, dal giorno dell'adesione. Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **fino a 7 volte a giocatore** (1 al giorno per tutto il periodo dell'iniziativa).
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 100€.**

Payout Classifica *Pattinaggio*

<i>Rank</i>	<i>Pay-out</i>	<i>Rank</i>	<i>Pay-out</i>	<i>Rank</i>	<i>Pay- out</i>
1°	2.000€	11°- 12°	200€	88°- 97°	75€
2°	1.250€	13°- 18°	175€	98°- 113°	70€
3°	1.000€	19°- 25°	150€	114°- 125°	65€
4°	750€	26°- 31°	140€	126°- 141°	60€
5°	500€	32°- 38°	130€	142°- 157°	55€
6°	400€	39°- 45°	120€	158°- 173°	50€
7°	350€	46°- 52°	110€	174°- 189°	45€
8°	300€	53°- 59°	100€	190°- 206°	40€
9°	250€	60°- 66°	95€	207°- 221°	35€
10°	225€	67°- 73°	90€	222°- 238°	30€
		74°- 80°	85€	239°- 258°	25€
		81°- 87°	80€	259°- 280°	20€
				281°-300°	15€

3. Classifica *Sci*

La classifica *Sci* mette in palio 20.000€ di montepremi, così suddiviso:

- 5.000€ relativi ai bonus per l'assegnazione dei cappelli grigio, rosso e blu;
- 15.000€ relativi al pay-out della Classifica.

Bonus Cappelli *Sci*

È prevista l'assegnazione dei seguenti bonus:

- **Cappello grigio:** viene assegnato ai primi **30 giocatori** che generano **1.000 status point**.
 - Vengono sommati gli status point generati dall'adesione a fine competizione, giocando a qualsiasi prodotto (ad esclusione del Poker). Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **una sola volta a giocatore**.
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 50€.**
- **Cappello rosso:** viene assegnato ogni volta che si ottiene il **miglior accumulo di punti giornalieri**.
 - Vengono premiati i primi **10 giocatori** con il miglior punteggio, calcolato come la somma di tutti gli status point generati a qualsiasi gioco (ad esclusione del Poker), ogni giorno, dal giorno dell'adesione. Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **fino a 7 volte a giocatore** (1 al giorno per tutto il periodo dell'iniziativa).
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 25€.**

- **Cappello blu:** viene assegnato ogni volta che si ottiene il **miglior accumulo di punti giornalieri su Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games.**
 - Vengono premiati i primi **10 giocatori** con il miglior punteggio, calcolato come la somma di tutti gli status point generati a Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games, ogni giorno, dal giorno dell'adesione. Non sono presi in considerazione i moltiplicatori utilizzati per scalare le posizioni in Classifica, ma solo gli status point reali.
 - Può essere assegnato **fino a 7 volte a giocatore** (1 al giorno per tutto il periodo dell'iniziativa).
 - In caso di parimerito il premio è suddiviso equamente tra i giocatori.
 - **Il bonus è pari a 25€.**

Payout Classifica Sci

Rank	Pay-out
1°	500€
2°	350€
3°	250€
4° - 10°	100€
11° - 60°	60€
61° - 110°	30€
111° - 310°	20€
311° - 560°	10€
561° - 1.000°	5€

Acquisizione punti per la Classifica

Si ottengono punti validi ai fini della Classifica Invernale giocando a qualsiasi prodotto (ad esclusione del Poker). Per scalare la Classifica, occorre accumulare più status point degli avversari (per il meccanismo di accumulo degli status point, si rimanda al dettaglio dei singoli prodotti nel [Programma fedeltà > Come funziona](#)). Il punteggio viene calcolato nel seguente modo: 1 status point = 1 punto in Classifica.

Ogni giorno è possibile moltiplicare i propri status point giocando con prodotti differenti: il moltiplicatore viene calcolato in base al numero di famiglie di prodotto a cui l'utente gioca nell'arco della stessa giornata.

Per famiglie di prodotto si intendono:

- Scommesse (Sport, Ippica a Quota Fissa, Ippica a Totalizzatore e Nazionale, Virtual, Concorsi a Pronostico Sportivo come il Totocalcio);
- Casinò, Casinò Live, Slot e Quick Games;
- Bingo;
- Giochi di Carte;
- Lotterie (SuperEnalotto, Win for Life, Eurojackpot, SiVinceTutto, VinciCasa, Play Your Date, Lotto, 10eLotto, Gratta e Vinci, MillionDAY).

Lo schema di moltiplicazione in base al numero di famiglie di prodotto giocate per singola giornata è il seguente:

Famiglie	Famiglia 1	Famiglia 2	Famiglia 3	Famiglia 4	Famiglia 5
1	No Moltip				
2	No Moltip	X2			
3	No Moltip	X2	X3		
4	No Moltip	X2	X3	X4	
5	No Moltip	X2	X3	X4	X5

Il numero progressivo (prima riga) indica il peso di una determinata famiglia nell'accumulo degli status point giornalieri:

- la Famiglia 1 è quella su cui si è accumulato un numero maggiore di status point nella singola giornata (non dà diritto a punti extra, ma solo agli status point generati con quella famiglia);
- la Famiglia 2 è la seconda famiglia con cui sono stati accumulati più status point nella singola giornata (moltiplicatore X2);
- la Famiglia 3 la terza (moltiplicatore X3) e via dicendo.

Esempio

Se l'8 marzo l'utente accumula 500 status point giocando a Bingo, 300 giocando con i prodotti della famiglia Casinò, Slot e Quick Games, 200 ai Giochi di Carte e 100 con i prodotti della famiglia Scommesse, ai fini della Classifica accumula complessivamente:

- Famiglia 1 = Bingo = 500 status point (no moltiplicatore);
- Famiglia 2 = Casinò, Slot e Quick Games = 600 status point (300 con moltiplicatore X2);
- Famiglia 3 = Giochi di Carte = 600 status point (200 con moltiplicatore X3);
- Famiglia 4 = Scommesse = 400 status point (100 con moltiplicatore X4);
- Totale = 2.100 status point = 2.100 punti Classifica Invernale.

Termini e condizioni

1. Quando è attiva l'iniziativa?

L'iniziativa è valida dall'8 al 16 marzo 2025.

2. Come ottieni il bonus?

Per partecipare è necessario accedere all'iniziativa tramite il banner "Classifica Invernale".

I punti vengono calcolati a partire dal giorno dell'accesso: una volta visualizzata la pagina della Classifica, l'utente risulta automaticamente iscritto ai giorni di Classifica successivi. Il bonus si ottiene raggiungendo una delle posizioni premianti della propria classifica e ottenendo i cappelli, come da indicazioni per ogni classifica.

3. Quando ricevi il bonus?

Riceverai, entro 5 giorni dal termine dell'iniziativa, sia i bonus relativi alle posizioni in Classifica, sia quelli relativi ai Cappelli e potrai spenderli su tutti i giochi, entro 7 giorni dalla data di accredito.

4. Cos'altro devi sapere?

I bonus non sono prelevabili neanche a seguito della chiusura del conto gioco e devono essere giocati almeno una volta per poter prelevare le vincite corrispondenti.

Sono esclusi tutti i giochi con partecipazione gratuita e/o modalità for fun.

I tornei interrotti di Giochi di Carte non valgono ai fini di questa iniziativa: un torneo deve essere giocato fino alla fine.

Non vengono conteggiate ai fini dell'acquisizione punti le scommesse sullo Sport, sull'Ippica e Virtual a rimborso.

In caso di parità di punteggio tra due o più utenti, colui che ha giocato per più giorni nel periodo di riferimento della Classifica ottiene la posizione più alta, i rimanenti le posizioni di seguito con la stessa modalità di assegnazione. In caso di situazione di parità sia di numero di punti che di numero di giorni con giocate, viene effettuata la suddivisione equa dei premi previsti per le due posizioni occupate.

La Classifica definitiva viene pubblicata nelle 72 ore successive alla fine del periodo stesso.

Sisal Italia S.p.A. si riserva, a proprio insindacabile giudizio, la facoltà di escludere dalla classifica tutti i giocatori che avranno messo in atto comportamenti illeciti o antisportivi.